// Saisie //

Liste\_chevaux = Nil

Pt\_fin = Nil

Dossard = 1

Tant que dossard <> 0 Faire

Ecrire ‘’dossard du cheval’’

Lire dossard

Si dossard <> 0 Alors

Pt\_nouveau = Allouer(cheval de course)

(Pt\_nouveau).pt\_pred = Nil

(Pt\_nouveau).pt\_suiv = Nil

(Pt\_nouveau).dossard = dossard

Ecrire ‘’nom du cheval’’

Lire nom

(Pt\_nouveau).nom = nom

(Pt\_nouveau).temps = 0

(Pt\_nouveau).classement = 0

Si Liste\_chevaux = Nil Alors

Liste\_chevaux = Pt\_nouveau

Pt\_fin = Pt\_nouveau

Sinon

(Pt\_nouveau).pt\_pred = pt\_fin

(Pt\_fin).pt\_suiv = Pt\_nouveau

Pt\_fin = Pt\_nouveau

FinSi

FinSi

FinTantQue

// Affichage //

Pt\_courant = Liste\_cheveaux

Tant que Pt\_courant <> nil Faire

Ecrire (Pt\_ courant).dossard

Ecrire (Pt\_ courant).nom

Ecrire (Pt\_ courant).temps

Ecrire (Pt\_ courant).classement

Pt\_courant = (Pt\_nouveau).suiv

FinTantQue